**Atividade de Reposição da 2ª Aula Interativa**

|  |  |
| --- | --- |
| **Disciplina** | **AAS - Autenticação e Autorização em Soluções Web** |
| **Aluno** |  |

**Objetivos**

Exercitar os seguintes conceitos vistos em sala de aula:

* OAuth 2.0.

**Enunciado**

Você deverá desenvolver uma aplicação baseada no exemplo do link abaixo:

* <https://github.com/angeloassis13/oauth20Example>.

O código disponibilizado foi desenvolvido em Node.js. A aplicação possui uma tela bem simples para exibir o nome do usuário que fez login. Porém, essa aplicação funciona apenas com login do Google. A atividade é completar essa aplicação para que também seja possível realizar o login com o Facebook.

A atividade deverá ser desenvolvida utilizando Node.js.

**Entrega**

A entrega da atividade deverá ser feita realizando o upload de um arquivo compactado, contendo todos os arquivos necessários para a execução do projeto. Mas obviamente, sem as dependências (no caso do Node.js, sem a pasta “node\_modules”). Caso exista alguma configuração e/ou instalação extra necessária, deverá ser enviado, junto com a solução, um arquivo descrevendo os passos.